

Juegos Sociales

El porqué del nombre de juegos sociales, radica en que los distintos tipos que más adelante desarrollaremos, son utilizados especialmente en reuniones en locales cerrados, días de lluvia, encuentros recreativos, y son los que por su simplicidad y agilidad logran antes que cualquier otro, la aceptación plena y como consecuencia la integración grupal.

Podemos observar que el viaje de un grupo en un micro u otro medio, o el comienzo de un fogón, siempre dan pie para que algunos quieran amenizar la reunión, realizando un juego social, porque son los que primero logran la atención de los presentes, creando un clima de alegría, de risas y también de ingenio.

Un programa de juegos seleccionados de acuerdo al resto de la actividad que el grupo ha realizado durante el día, puede ser un éxito rotundo como programa crepuscular.

Pueden ser de tipo activo o del pasivo o tranquilo, según el grupo lo requiera, pues su variedad permite elegir los más convenientes y, asegurando el cambio de ritmo adecuado, se puede pasar una hora muy entretenida con una gran descarga de tensiones, y logrando una participación total de los acampantes.

Sin dudas este tipo de juegos se torna interesante para todos. Los líderes deben esforzarse en que todos se conozcan de inmediato y se establezca, lo antes posible, una corriente de simpatía.

Cuando más corto es el tiempo para que cada participante se sienta bien a gusto, libre para expresarse, mayores serán las posibilidades de éxito de la reunión.

Además estos juegos llevan de por sí implícitos todo el valor educativo y los objetivos de los juegos en general, que logran satisfacer desde necesidades de movimiento, a perder inhibiciones para poder hacer representaciones, cantos, desarrollar cierta dosis de ingenio, etc.

Las opiniones sobre la importancia del juego pueden ser muy diversas, pero no cabe duda alguna de que el juego es una tarea que involucra la integridad de la persona. Es una actividad formativa bio-psíquica-espiritual y, de las más naturales y espontáneas.

Este tipo de juegos además presenta la característica que para su realización, no necesita una programación muy complicada en cuanto a materiales, ya que los que se utilizan en general son simples y con elementos que se poseen entre los presentes.

Algunas indicaciones para su realización

Los puntos a tener en cuenta para la ejecución de los juegos son los de los juegos en general. Mencionamos por lo tanto, algunas indicaciones para recordar:

1. Tener a todos los participantes en actividad; iniciar una corriente de simpatía y sociabilidad, que facilite, aún al más tímido, un momento agradable; estimular la participación activa de todos los asistentes, e introducir vida y entusiasmo a todas las actividades.
2. Mantener un cierto sentido del orden, especialmente en las actividades por equipo pero sin matar la alegría. Simplemente para garantizar la realización del juego y que llegue este a su término.
3. Enseñar y si es necesario ejemplificar el juego, logrando para ello la atención de cada participante, y evitar una vez que se largó la actividad, detenciones porque no se ha comprendido.
4. Cada minuto pleno: conseguir en interés de cada participante y mantenerlo cada minuto ocupado para que no haya lugar a desorden
5. Por otro lado, es importante no confiar siempre en la memoria, en el sentido de que ante una reunión programada con anticipación no vamos a recordar todos los juegos que hemos realizado o leído.

Es conveniente elegir algunos, anotarlos y siempre en una cantidad mayor de las que se crean factibles de ejecución, ya que como dijimos, son muy ágiles, y si se logra el clima de integración y deseos de jugar, los juegos nos van a resultar pocos, vamos a tener que pensar otros, y en ese momento se nos van a reproducir siempre los mismos, o sea, los que tenemos más presentes.

Distintos tipos de juegos

Hay muchas clasificaciones realizadas sobre juegos sociales de acuerdo a su especificidad o momento de aplicación, como por ejemplo:

Juegos Mezcladores

Tienen la finalidad de ayudar a “mezclar” o romper el hielo entre los participantes, especialmente cuando los componentes del grupo no se conocen entre sí y el ambiente es algo formal.

Servirán por lo tanto para romper ese momento inicial en el que nadie se anima a manifestarse y presentar a los que no se conocen, iniciar la conversación e introducir la cordialidad.

Ejemplo: “La gallina del chacarero”

El grupo se sienta en círculo, el líder le dice al de su derecha: “yo soy el chacarero Jorge (su nombre) y tengo una hermosa gallina verde”. El de su derecha le pregunta: “¿cacarea?”, el líder responde: “Si, cacarea.”. Luego el de la derecha al segundo, “Yo soy el campesino Juan (su nombre) y tengo una hermosa gallina verde”, el segundo: “¿cacarea?”, el primero al líder: “¿cacarea?”, el líder: “Si, cacarea.”, el primero al segundo: “Dice el campesino Jorge que cacarea”. Así sucesivamente, el último deberá decir los nombres de todos.

Juegos de observación y trucos

Hay una cantidad de juegos interesantes de tipo más bien mental, que apelan al interés de las personas de edades diversas. Es importante para la persona que tenga que dirigirlos, practicarlos previamente, a fin de estar seguros de su mecanismo y resultado.

Si se utiliza material, será necesario tenerlo disponible y a mano, para comenzar los juegos.

Ejemplo: “Telepatía”

El que propone el juego deberá contar con la ayuda de un cómplice, que saldrá del salón. El líder informa al grupo, que ciertos números pueden ser transmitidos solamente con colocar las manos en la cabeza de quién los piensa. El grupo escogerá un número entre uno y diez y el cómplice regresará al salón. Este colocará sus manos en las sienes del líder; luego de un momento de teatralización, mencionará el número escogido por el grupo como por arte de magia. El número es transmitido por el líder al cómplice al apretar y relajar la mandíbula tantas veces como el número escogido por el grupo. Este movimiento se transmite a la región mencionada sin que los demás puedan percibirlo.

Juegos cómicos

Más adaptados a una reunión recreativa, son otros tipos de juegos que se pueden desarrollar en grupos pequeños o grandes pero con la participación por equipos o parejas, que serían juegos de espectáculo ya que son dos personas las que lo ejecutan, despertando así la atención y la risa del resto.

Ejemplo: “Sí con la boca, No con la cabeza”

Dos participantes sentados en sus sillas, uno hace al otro preguntas que requieran la contestación de sí o no, las preguntas deberán ser de índole graciosa. El que responda deberá dar la respuesta correcta con su voz y la incorrecta con su cabeza, cuidando de no confundirse o reírse.